Fisher
Bioblock Scientific
Parc d'innovation - BP 50111 - F67403 illkirch cedex

France
tél 03 88 67 14 14
fax 03 88 67 11 68
email infos@bioblock.fr
www.bioblock.com

Belgique / België
tél 056 260 260
fax 056 260 270
email belgium@bioblock.com
www.be.fishersci.com

Mode d'emploi

Chronomètre
100 mémoires

CHRONOMETRE NUMERIQUE QUARTZ DOTE DES FONCTIONS DE MESURE DU TEMPS DIVISE, DU TEMPS DE TOUR ET DE COUP/FREQUENCE

CARACTERISTIQUES

Le quartz est un chronomètre numérique, doté des fonctions de mémoire et de mesure de coup/fréquence. Etanche, ce chronomètre résiste à l'eau jusqu'à 10 bars. Par conséquent, il convient aux sports aquatiques et à une utilisation par temps de pluie.

- **CHRONOMETRE**

Le chronomètre peut mesurer jusqu'à 10 heures en unités de 1/100 seconde.

- **MESURE DU TEMPS DIVISE/TEMPS DE TOUR**

Un maximum de 100 temps divisés et temps de tour peuvent être mesurés.

- **GRAND PANNEAU D'AFFICHAGE SUR TROIS RANGS**

Le temps écoulé total, le temps divisé et le temps de tour sont affichés simultanément sur trois rangs séparés et ils peuvent mésurés successivement sans annuler le chronométrage du temps divisé ou du temps de tour.

■ FONCTION DE MEMOIRE

Un maximum de 100 mesures peuvent être mémorisées et rappelées après que les chronométrages sont terminés.

■ FONCTION DE MESURE DE COUP/FREQUENCE

La coup/fréquence d'une activite par minute est automatiquement calculée simplement par mesure de la durée requise pour effectuer trois mouvements.

■ AFFICHAGE DE L'HEURE/CALENDRIER

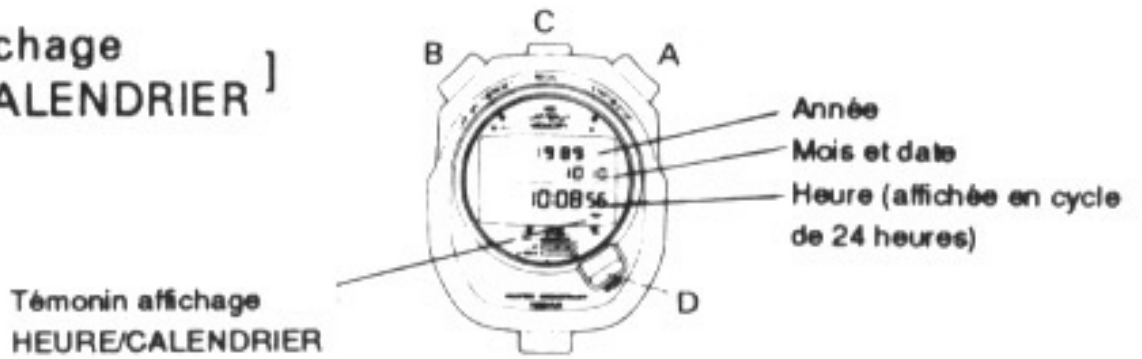
L'année, mois, date, heures, minutes et secondes peuvent être affichés pendant que le chronomètre n'est pas en service.

■ INDICATION DE CHARGE DE LA PILE

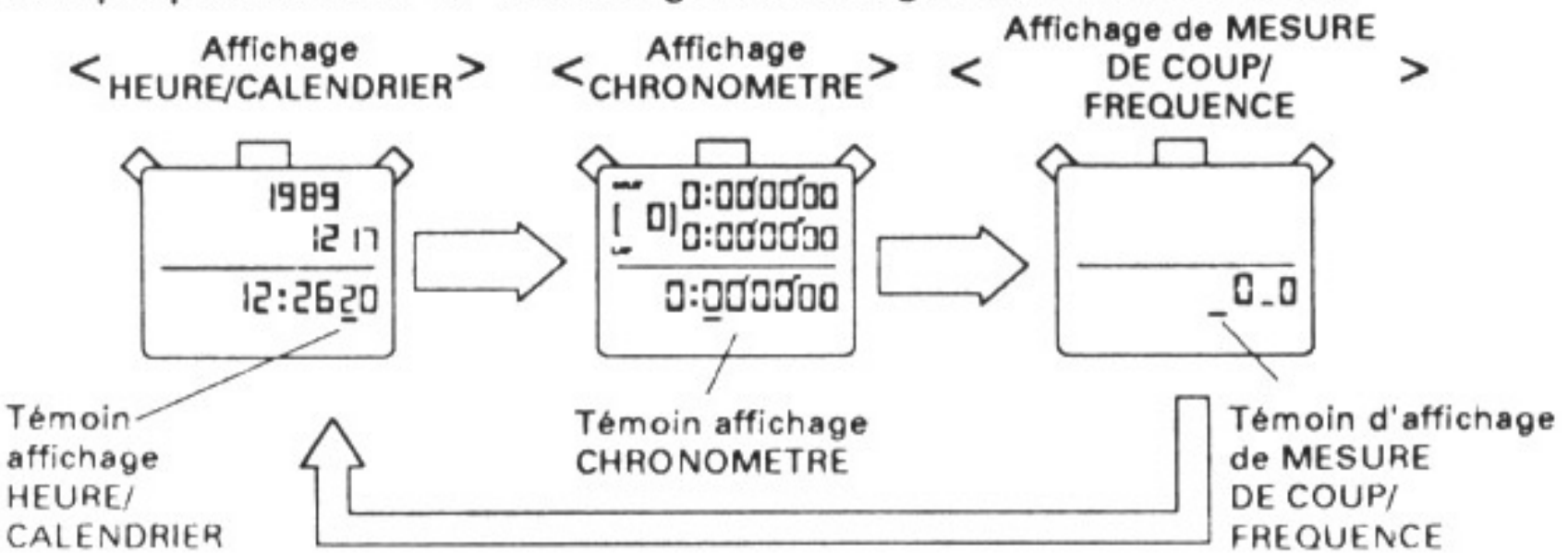
Tous les chiffres de l'affichage de l'HEURE/CALENDRIER clignotent quand la pile doit être remplacée.

Comme indiqué sur l'illustration ci-après, il exite quatre boutons.

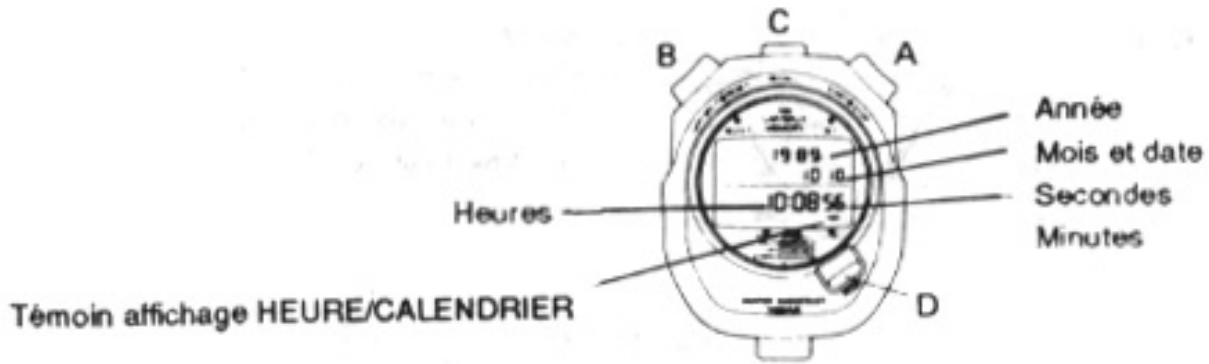
[Affichage HEURE/CALENDRIER]



L'affichage change par poussée sur "D" pendant l'affichage HEURE/CALENDRIER.
Chaque poussée sur "D" fait changer l'affichage dans l'ordre suivant.



REGLAGE DE L'HEURE/CALENDRIER



1. Appuyer sur "D" pour obtenirl'affichage HEURE/CALENDRIER, ce qui fait apparaître le témoin d'affichage HEURE/CALENDRIER.

2. Appuyer de façon répétée sur "B" pour choisir les chiffres (clignotant) à ajuster dans l'ordre suivant.

SECONDES → MINUTES → HEURES → ANNEE → MOIS → DATE

Affichage HEURE/CALENDRIER

3. Appuyer sur "A" pour poser les chiffres clignotants ou ramener les SECONDES à "00".
   * Les chiffres changent rapidement si "A" est maintenu enfoncé.
   * Si l'on appuie sur "A" quand les SECONDES indiquent un nombre compris entre "30" et "59", une minute est ajoutée et les SECONDES sont ramenées à "00".

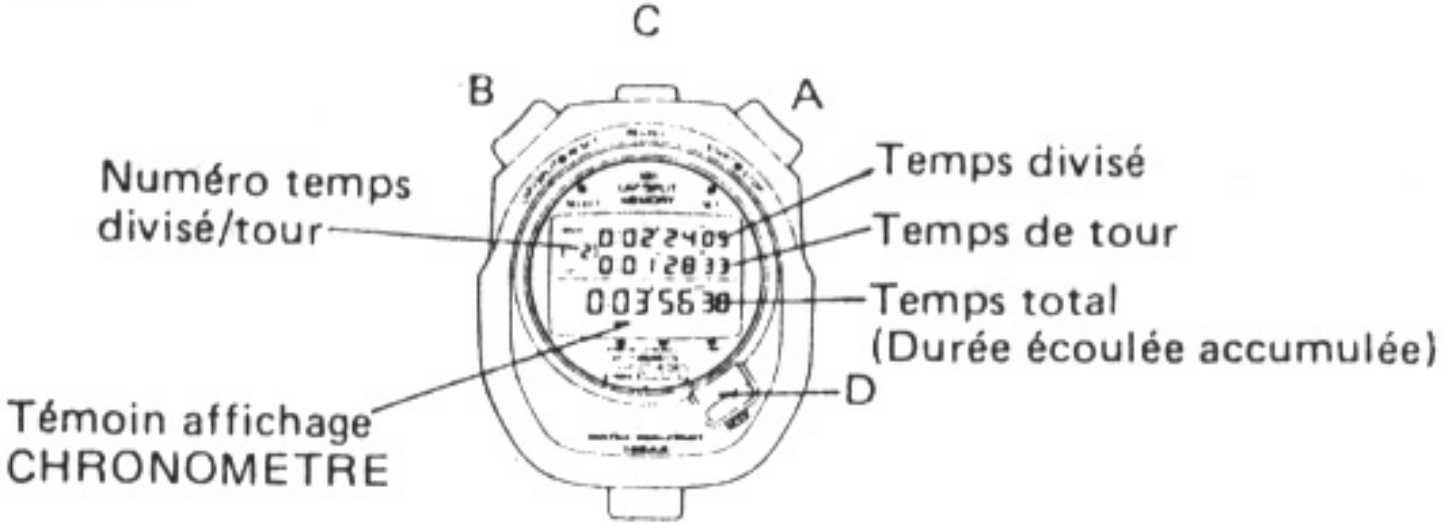
4. Une fois terminés tous les réglages, appuyer sur "B" pour repasser à l'affichage de l'HEURE/CALENDRIER.

Remarques:
1. Les chiffres de l'HEURE sont affichés en cycle de 24 heures.
2. Les chiffres de l'ANNEE peuvent être ajustés entre 1988 et 2027. Le calendrier s'ajuste automatiquement en fonction des mois pairs et impairs y compris février des années bissextiles.

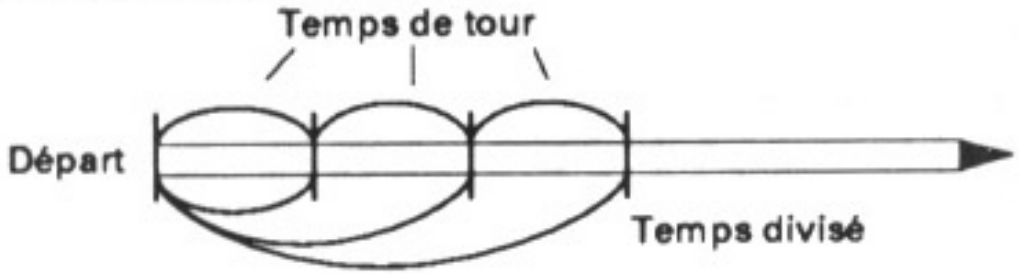
CHRONOMETRE

Appuyer sur "D" pendant l'affichage HEURE/CALENDRIER pour obtenir l'affichage CHRONOMETRE, ce qui fait apparaître le témoin CHRONOMETRE. Le chronométrage peut aller jusqu'à 10 heures en heures, minutes, secondes et 1/100 seconde.

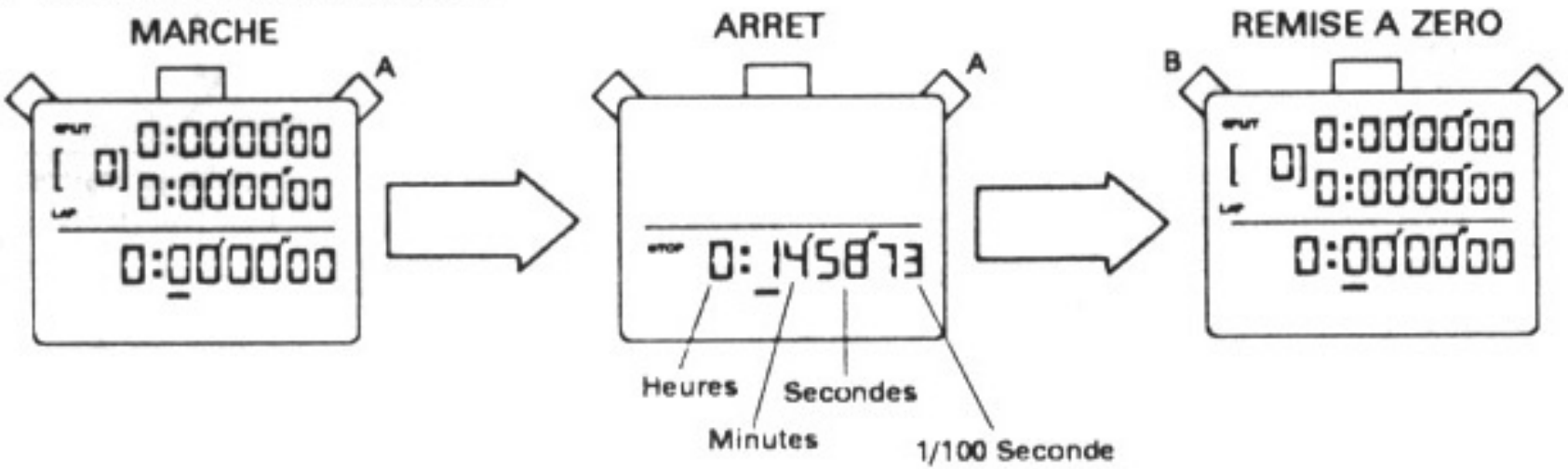
- Avant d'utiliser le chronomètre, veiller à ramener les chiffres à "0:00'00'00"oo". Si le chronomètre est arrêté, appuyer sur "B". Si le chronomètre fonctionne, appuyer sur "A" pour l'arrêter, puis appuyer sur "B".



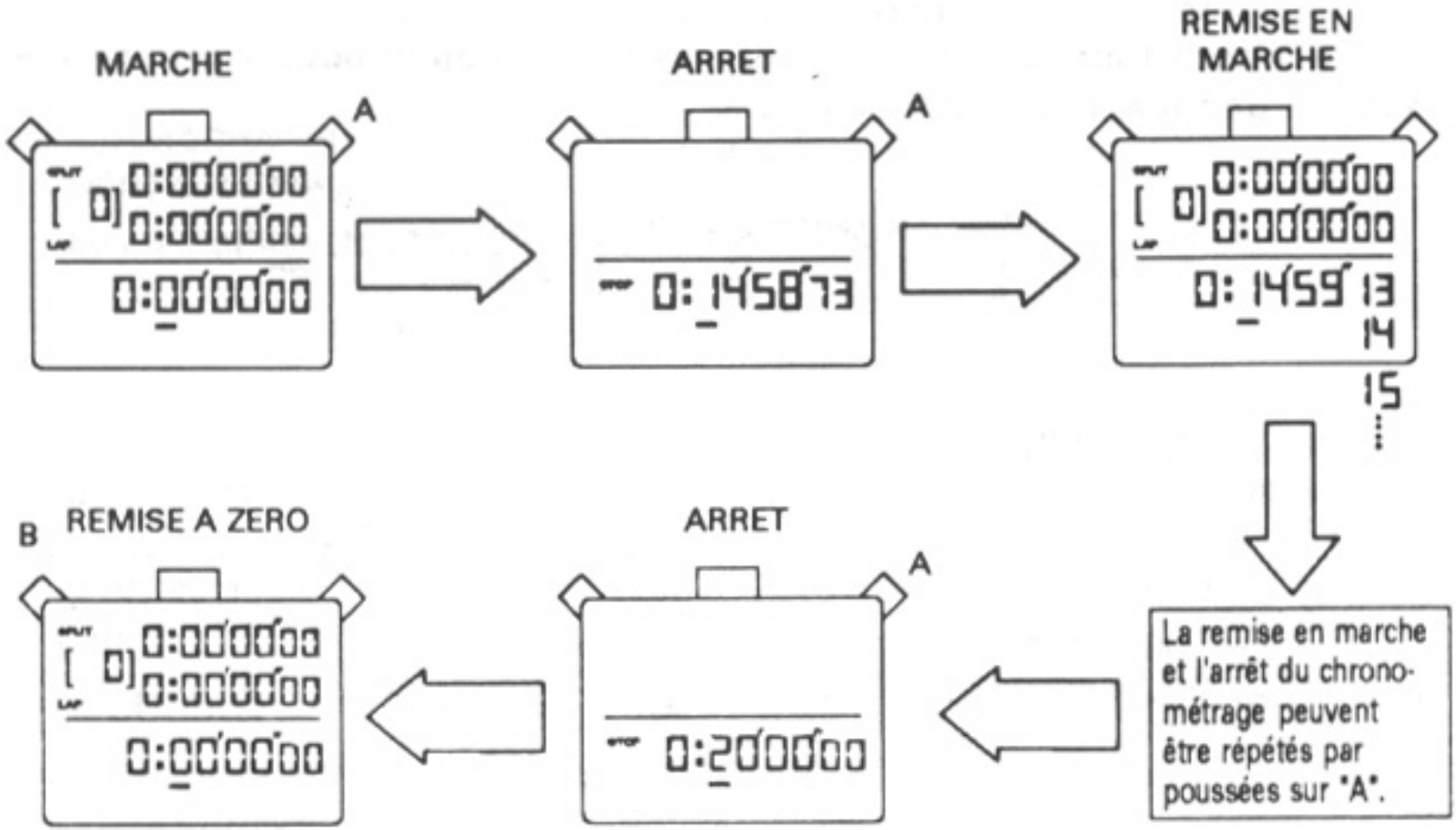
* Par "temps divisé", on entend la durée écoulée, requise pour parcourir une distance depuis le point départ jusqu'à un point donné.
Par "temps de tour", on entend la durée écoulée, requise pour parcourir une section donnée de la distance totale.



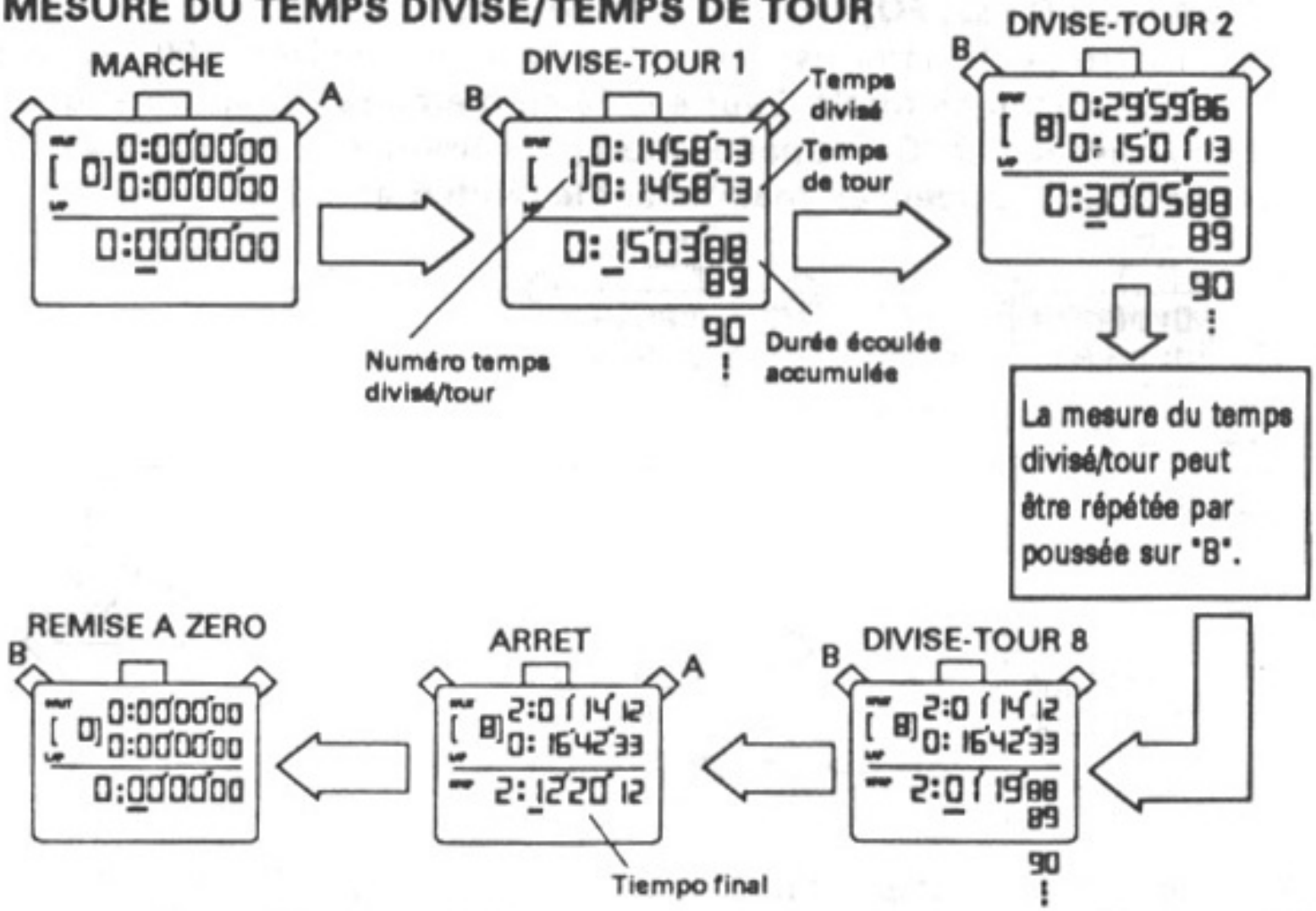
1. MESURE ORDINAIRE



2. MESURE PAR ACCUMULATION DU TEMPS ECOULE



3. MESURE DU TEMPS DIVISE/TEMPS DE TOUR

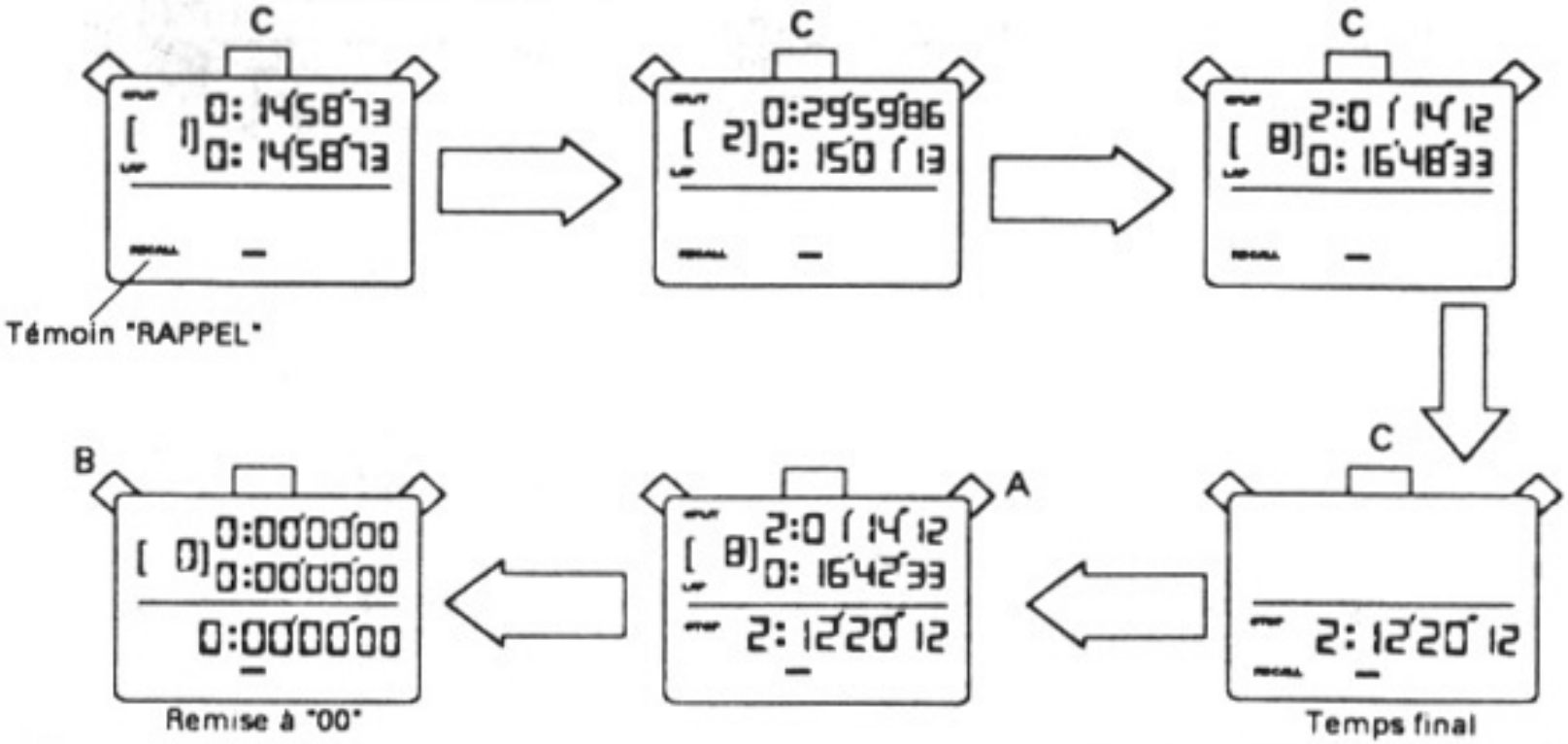


Remarque: Quand le nombre des chronométrages mémorisés dépasse 90, le témoin "FULL" apparaît et clignote; quand il dépasse 100, une tonalité d'avertissement retentit.

4. UTILISATION DE LA FONCTION DE MEMOIRE

Le chronomètre peut mémoriser jusqu'à 100 temps divisés, 100 temps de tour et la durée écoulée totale. Leur entrée en mémoire est automatique.

- Chaque poussée sur "C" rappelle le temps mémorisé. Le temps peut être successivement rappelé en maintenant le bouton enfoncé.

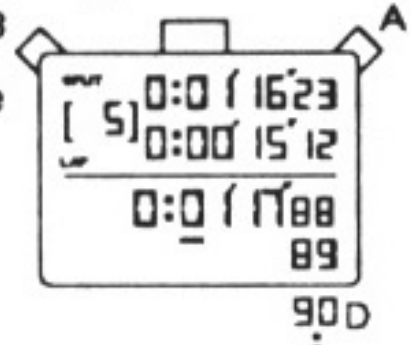


- Pour arrêter le rappel des données mémorisées, appuyer sur "A", "B" ou "D". Les mesures sont affichées quand le chronomètre est arrêté. Appuyer ensuite sur "B" pour ramener les chiffres "00".

- Le temps mémorisé peut être rappelé également pendant que le chronometre fonctionne.

	A chaque poussée sur "C"
Quand le chronomètre est arrêté	Le temps divisé et le temps de tour sont rappelés à partir des premiers.
Quand le chronomètre fonctionne	Les temps sont rappelés à partir des derniers.

- Pour mesurer le temps de tour et le temps divisé pendant le rappel des donnés en mémoire, actionner les boutons comme suit.



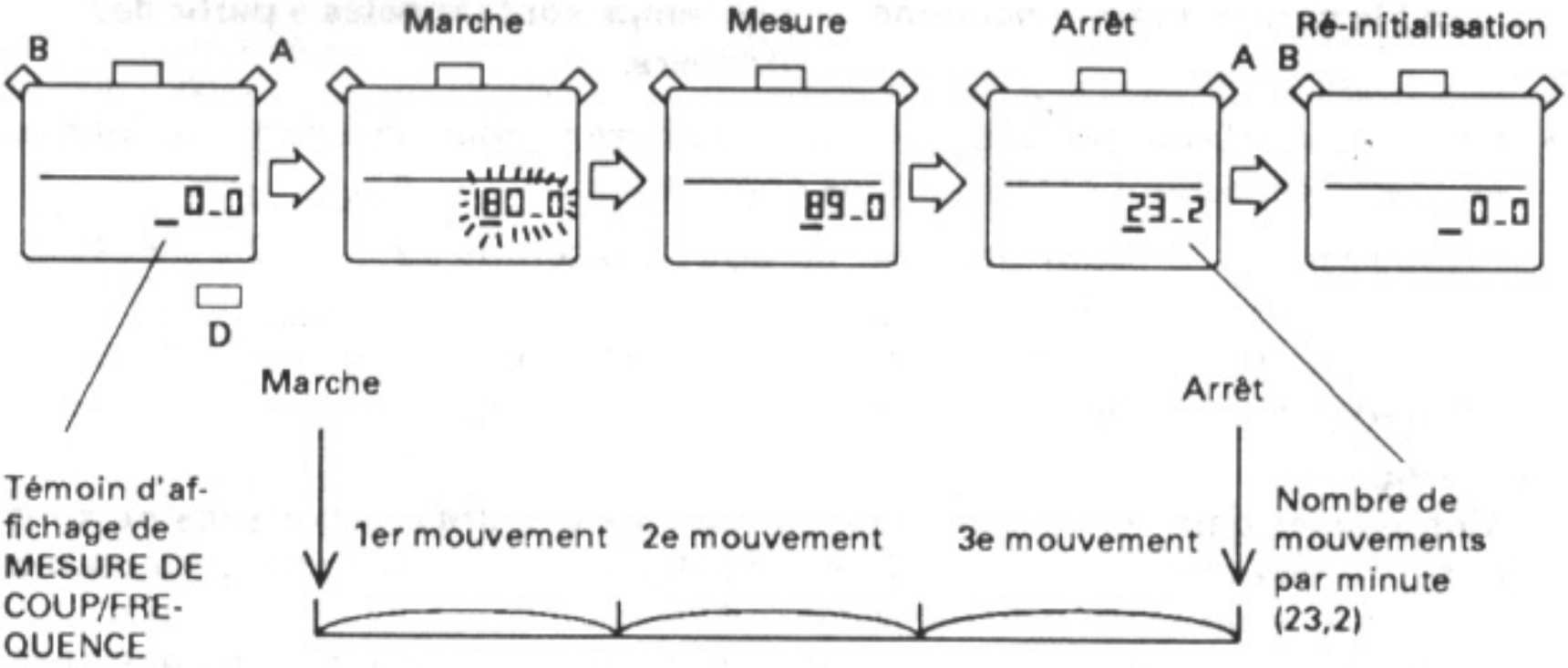
Appuyer sur "B" pour mesurer un nouveau temps de tour et temps divisé.
Appuyer sur "A" pour arrêter le chronométrage.
Appuyer sur "D" pour repasser au chronométrage.

Remarques:

1. Même si les chiffres sont ramenés à "00", les valeurs mémorisées ne sont pas effacées et elles peuvent être rappelées par poussée sur "C" à moins qu'un nouveau chronométrage ne soit lancé.
2. Si le chronométrage est abandonné alors que les valeurs rappelées sont affichées, l'affichage repasse automatiquement à l'affichage CHRONOMETRE après 1 à 2 minutes .

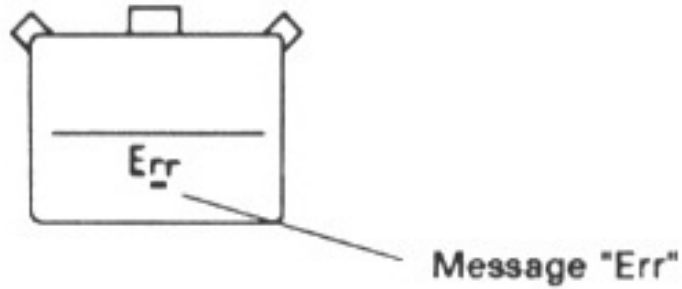
MESURE DE COUP/FREQUENCE

Appuyer sur "D" pour obtenir l'affichage de MESURE DE COUP/FREQUENCE, Lancer la mesure par poussée sur "A" et l'arrêter également par poussée sur "A" après que le troisième mouvement a été effectué. Le nombre de mouvements par minute sera ffiché.



Remarques:

1. **Pendant 1 seconde après que la mesure a été lancée par poussée sur "A", l'indication "180-0" est affichée. Si la mesure est arrêtée par poussée sur "A" pendant cet intervalle, le message "Err" apparaît. Si la mesure n'est pas arrêtée par poussée sur "A" après que plus de 18 secondes se sont écoulées, le message "Err" disparaît automatiquement. Remarquer, dès lors, que le nombre de mouvements measurables par minute est compris entre 10 et 180.**



2. Si "B" est actionné pendant que la mesure est arrêtée ou que "Err" est affiché, les chiffres sont ramenés à "0-0". Même si les chiffres ne sont pas ramenés à "0-0" pendant l'arrêt de la mesure ou l'affichage de "Err", la mesure peut être lancée par poussée sur "A".